

Bedienungsanleitung

Artist 22 (2. Generation)

Safety Precautions

This manual uses the following symbols to ensure that the XP-PEN Tablet is used correctly and safely. Be sure to read and observe the Safety Precautions.

 **Do not use this product in a control system area that requires a high degree of safety and reliability.** In such a system, this product could negatively affect other electronic devices and could malfunction due to the effect of those devices.

 **Turn the power off in areas where use of electronic devices is prohibited.** Turn the power off your tablet when onboard an aircraft or in any other location where use of electronic devices is prohibited, otherwise it may negatively affect other electronic devices in the area. Unplug the USB connector from this product and turn the power off.

 **Keep the product away from infants and young children.** Accessories to this gadget may present a choking hazard to small children. Keep all accessories away from infants and young children.

CAUTION

Do not place this product on unstable surfaces. Avoid placing this product on unstable, tilted surfaces or any locations exposed to excessive vibrations. This may cause the tablet to fall or impact surfaces which can result in damage and/or malfunction to the tablet.

Do not place heavy objects on top of this product. Do not place heavy objects on the product. Do not step on, or place your body weight on this product as this may cause damage.

 **Avoid extreme high or low-temperature exposure to the XP-PEN tablet.** Do not store this product in areas that drop below 5°C or above 40°C. Avoid locations with excessive temperature fluctuations. This may result in damage to the product and its components.

 **Do not disassemble** Do not disassemble or modify this product. Doing so may expose you to heat, fire, electric shock and injury. Disassembling the product will void your warranty.

 **Do not use alcohol for cleaning** Never use alcohol, thinner, benzene or other mineral solvents that may discolor and cause deterioration to the product.

 **Do not expose to water** Be cautious of water and all liquids that may be near the tablet. Exposure to water or liquid could damage the product.

CAUTION

 **Avoid placing metallic objects and especially magnetic objects on the tablet.** Placing metallic and/or magnetic objects on this product during operation may cause malfunction or permanent damage.

 **Do not strike the pen against hard objects.** Striking the pen against hard objects can cause damage to the pen.

 **Avoid gripping the pen too tightly, and DO NOT use excessive weight/pressure on the Express Key button and pen.** The stylus pen is a high-precision instrument. Avoid pressing too tightly on the Express Key button, and keep any objects from covering the pen to avoid potential damage. Keep the pen away from areas of high dust, contaminants, or any particulate matter that can effect or damage the pen.

Limitation of Liability

1. XP-PEN shall in no event be liable for damages resulting from fires or earthquakes, including those caused by third parties and those arising from user misuse, abuse or neglect.
2. XP-PEN shall in no event be liable for incidental damages- including but not limited to loss of business income, interruption of business activities, corruption or loss of data – that arise from use or failure to use this product correctly.
3. XP-PEN shall in no event be liable for damage resulting from uses not documented in this manual.
4. XP-PEN shall in no event be liable for damages or malfunction arising from the connection to other devices or use of third party software.

Inhaltsverzeichnis

- I. Über das Produkt
- II. 2 Verbindungsmodi
- III. Systemanforderungen
- IV. Download
- V. Installation
- VI. Einführung zum Treiber
 - 1. Arbeitsbereich
 - 2. Anwendung
 - 3. Stifteinstellungen
 - 4. Einstellungen

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Produkt von XP-PEN entschieden haben. Unsere Bedienungsanleitung gibt es derzeit auf Englisch, Russisch, Japanisch, Deutsch, Koreanisch, Chinesisch, Italienisch, Spanisch, Französisch, Portugiesisch und Polnisch. Wir entschuldigen uns, falls Ihre bevorzugte Sprache nicht verfügbar ist.

I. Über das Produkt

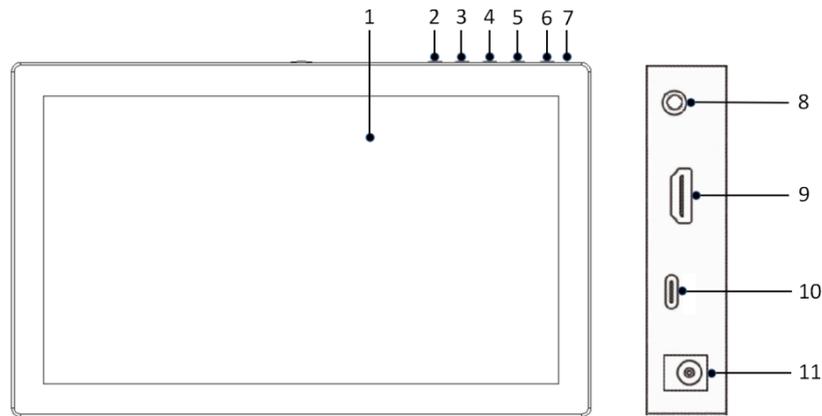
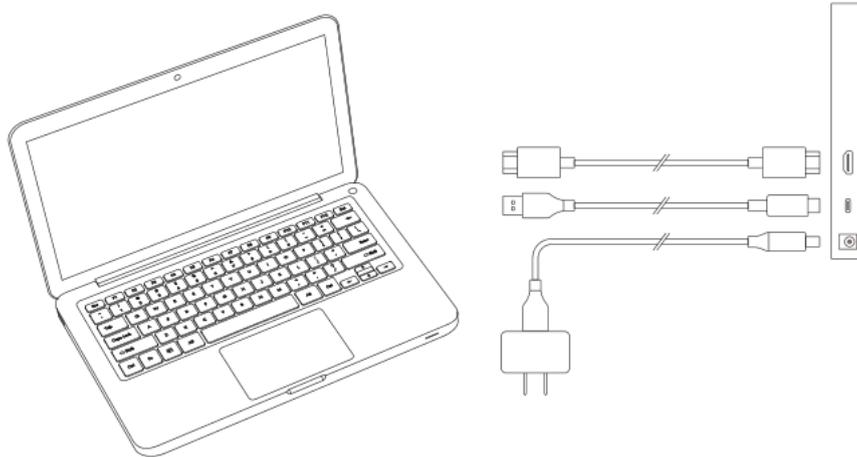


Abbildung 1-1

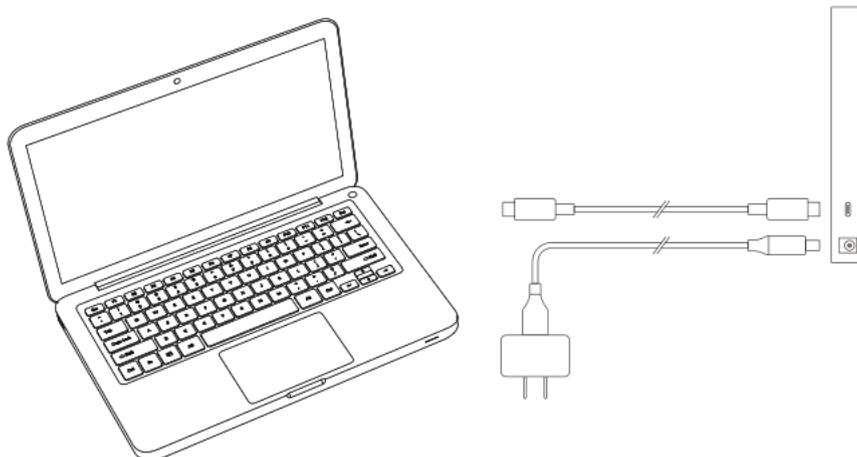
1. Bildschirm/Arbeitsbereich
2. Return-Taste
3. Minus-Taste
4. Plus-Taste
5. Menü-/OK-Taste
6. Netzschalter (etwa 3 Sekunden gedrückt halten, um das Gerät einzuschalten)
7. Strom-Anzeige (weiß)
 - a. AN: Das Grafikdisplay wurde an den Computer angeschlossen und die Stromversorgung ist AN.
 - b. Blinkt: Die Stromversorgung des Grafikdisplays ist AN, es wird aber kein Signal vom Computer empfangen.
 - c. AUS: Die Stromversorgung des Grafikdisplays ist AUS.
8. Kopfhöreranschluss
9. HDMI-Anschluss
- 10.USB-C-Anschluss
- 11.Stromanschluss

II. 2 Verbindungsmodi

1. HDMI-Verbindung: Verbinden Sie das Grafikdisplay über das HDMI- und das „USB-C auf USB-A“-Kabel mit den HDMI- und USB-Anschlüssen Ihres Computers. Stecken Sie anschließend das Netzkabel in den Adapter und diesen in die Wandsteckdose.



2. USB-C-Anschluss (für voll ausgestatteten USB-C-Anschluss): Verbinden Sie das Grafikdisplay über das USB-C-Kabel mit dem USB-C-Anschluss Ihres Computers. Stecken Sie anschließend das Netzkabel in den Adapter und diesen in die Wandsteckdose.



III. Systemanforderungen

Windows 7 und höher

Mac OS X 10.10 und höher

IV. Download

Laden Sie den passenden Treiber für das Modell des von Ihnen erworbenen Produkts von der offiziellen XP-PEN-Website (www.xp-pen.de) herunter.

V. Installation

Nach dem Herunterladen entpacken Sie den Ordner und führen die „.exe“-Datei (Windows) bzw. die „.dmg“-Datei (Mac) aus. Folgen Sie dann den Schritten, bis die Installation abgeschlossen ist.

Hinweis:

1. Bitte deaktivieren Sie vor der Installation vorübergehend die Antiviren-Software und die Firewall und schließen Sie alle geöffneten Programme.
2. Falls auf dem Computer Treiber für andere Grafikdisplays installiert sind, deinstallieren Sie diese bitte zuerst.
3. Es wird empfohlen, den Computer nach Abschluss der Installation neu zu starten.

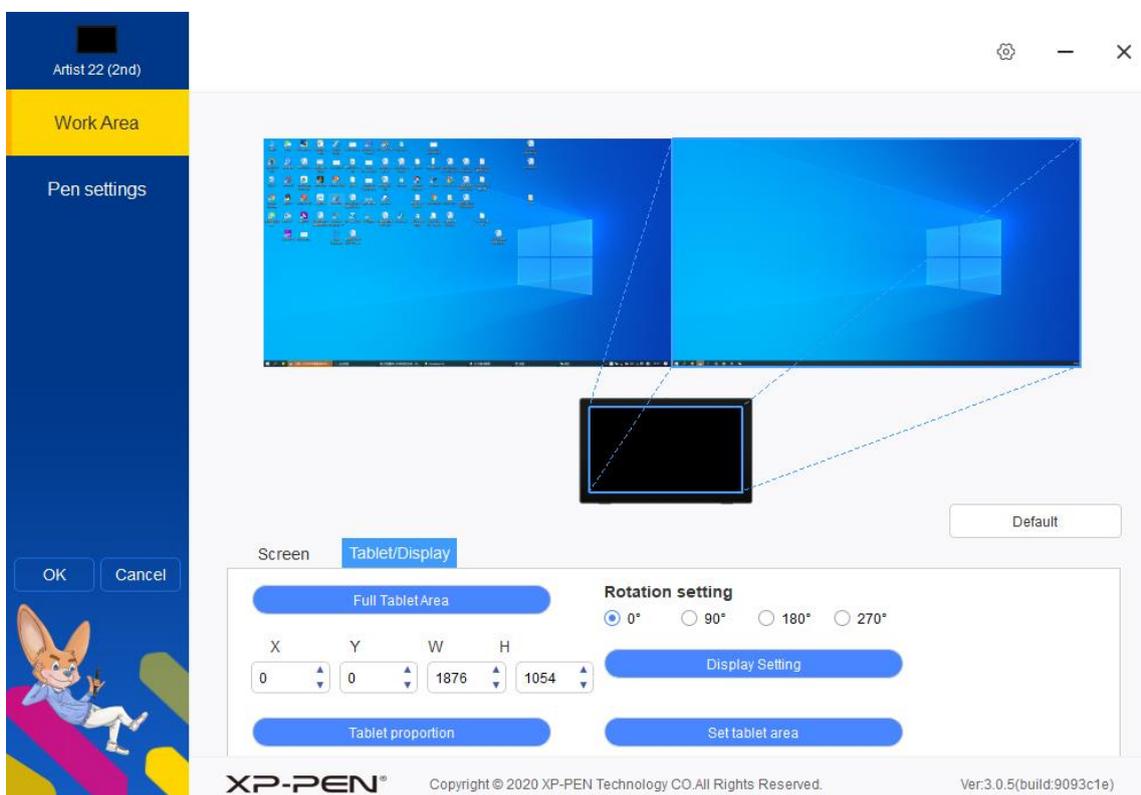
VI. Einführung zum Treiber

Nachdem der Treiber installiert ist, schließen Sie das Grafikdisplay an den Computer an und öffnen Sie den Treiber per Doppelklick, um mit der Anpassung Ihres Geräts zu beginnen.

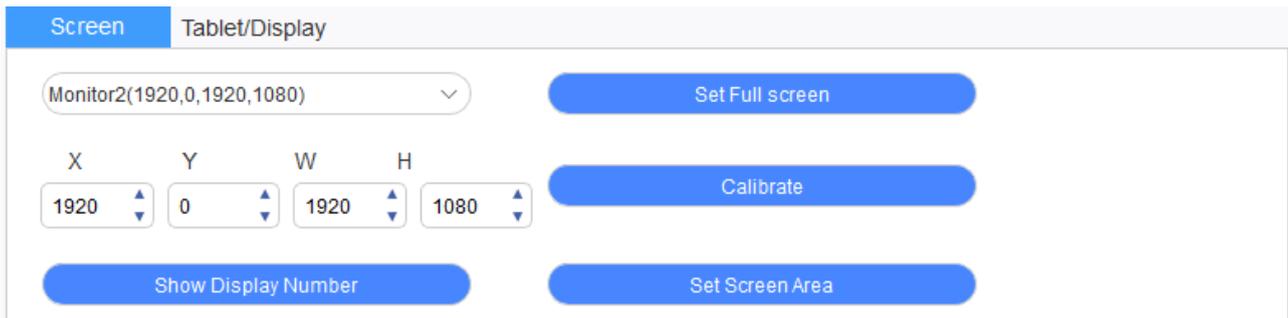
Konfiguration speichern:

Wenn Sie die geänderte Konfiguration bei der nächsten Verwendung nach dem Beenden des Treibers beibehalten möchten, klicken Sie links im Treiberportal auf „OK“. So werden die Einstellungen nach der Änderung der Konfiguration gespeichert. Wenn die Einstellungen erfolgreich gespeichert wurden, erscheint die Anzeige „Konfiguration erfolgreich gespeichert“; andernfalls gilt die geänderte Konfiguration nur während der aktuellen Verwendung.

1. Arbeitsbereich



1.1. Bildschirm



Der Arbeitsbereich des Grafikdisplays wird standardmäßig auf dem Anzeigebereich des gesamten Bildschirms abgebildet.

Wenn mehrere Monitore im erweiterten Modus verwendet werden, muss der Arbeitsbereich des Grafikdisplays im Treiberportal ausgewählt werden, um ihn dem richtigen Monitor zuzuordnen.

Der Treiber bietet drei Modi zur Einstellung des Anzeigebereichs des Bildschirms:

- Vollbild einstellen: Stellen Sie den Bildschirmbereich des ausgewählten Monitors auf das Maximum ein.
- Einen Bildschirmbereich auswählen: Stellen Sie den Anzeigebereich des Bildschirms mit der Maus manuell ein. Klicken Sie mit der Maus auf die erste Position (oben links) des Anzeigebereichs des Bildschirms und dann auf die zweite Position (unten rechts).
- Einen Bildschirmbereich anpassen: Um die Größe des Anzeigebereichs des Bildschirms manuell anzupassen, geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder unter X, Y, W und H ein. Alternativ bewegen Sie mit der Maus das Bildschirmsymbol im Treiberportal, um den Anzeigebereich des Bildschirms anzupassen.

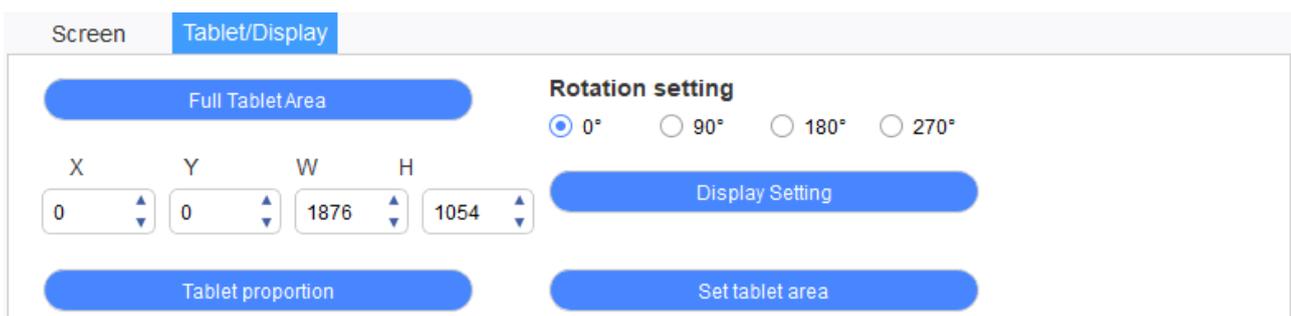
Bildschirm kalibrieren:

Mit der Funktion der Bildschirmkalibrierung kann das Problem des Abstands zwischen Ihrem digitalen Stift und dem Cursor behoben werden.

Bildschirm identifizieren:

Identifizieren Sie alle angeschlossenen Monitore. Die jeweils zugehörigen Ziffern werden unten links auf jedem Monitor angezeigt.

1.2. Stiftfeld/Anzeige



Legen Sie einen beliebigen Teil des Arbeitsbereichs des Grafikdisplays fest, der als

Anzeigebereich des Bildschirms abgebildet werden soll. Der Treiber bietet vier Modi zur Auswahl:

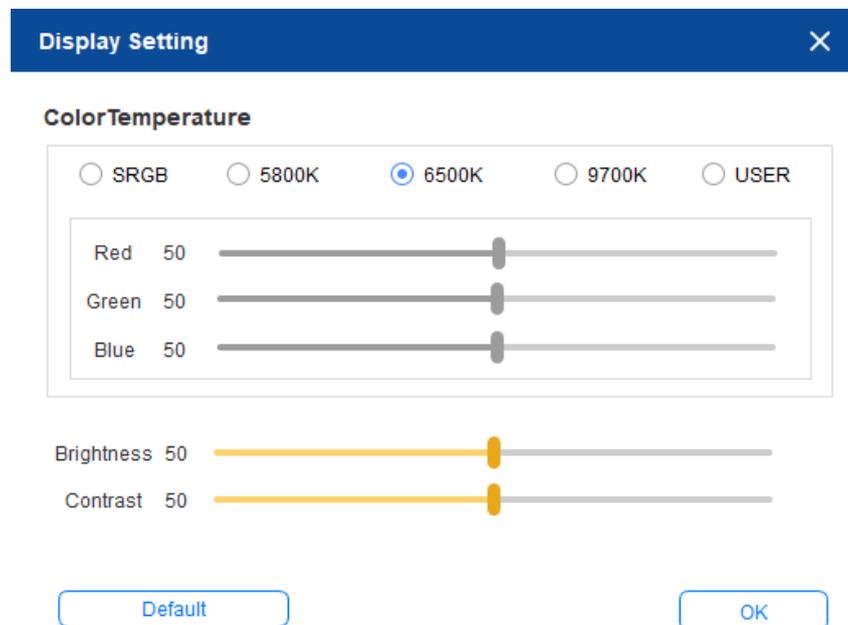
- Vollständig handschriftlicher Bereich: Maximieren Sie den Arbeitsbereich des Grafikdisplays.
- Bildschirmverhältnis: Skalieren Sie den Arbeitsbereich des Grafikdisplays und Ihren Bildschirm im gleichen Verhältnis.
- Einen Arbeitsbereich einstellen: Klicken Sie mit einem digitalen Stift auf die Positionen „obere linke Ecke “ und „untere rechte Ecke “, um sie auszuwählen.
- Einen Arbeitsbereich anpassen: Um die Größe des Arbeitsbereichs des Grafikdisplays manuell anzupassen, geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder unter X, Y, W und H ein. Alternativ bewegen Sie das Symbol des Grafikdisplays mit dem „digitalen Stift “ im Treiberportal, um die Größe des Arbeitsbereichs anzupassen.

Einstellung der Drehung:

Sie können das Grafikdisplay um 0°, 90°, 180° und 270° drehen. Nachdem Sie die Einstellungen abgeschlossen haben, müssen Sie das Gerät auch in die entsprechende Richtung drehen. Eine Drehung um 180° bedeutet den Wechsel in den Linkshändermodus.

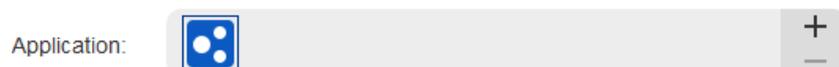
Einstellungen für den Anzeigebildschirm:

Passen Sie die Einstellungen „Farbtemperatur“, „BENUTZER “, „Helligkeit “ und „Kontrast “ für das Grafikdisplay an.



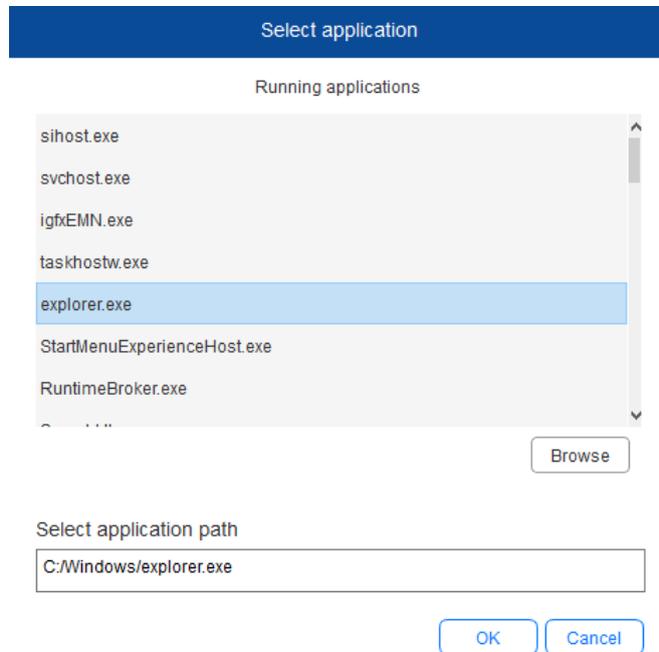
2. Anwendung

Auf der Seite Stifteinstellungen können Sie für Anwendungen jeweils die gewünschten Tastenfunktionen einstellen.



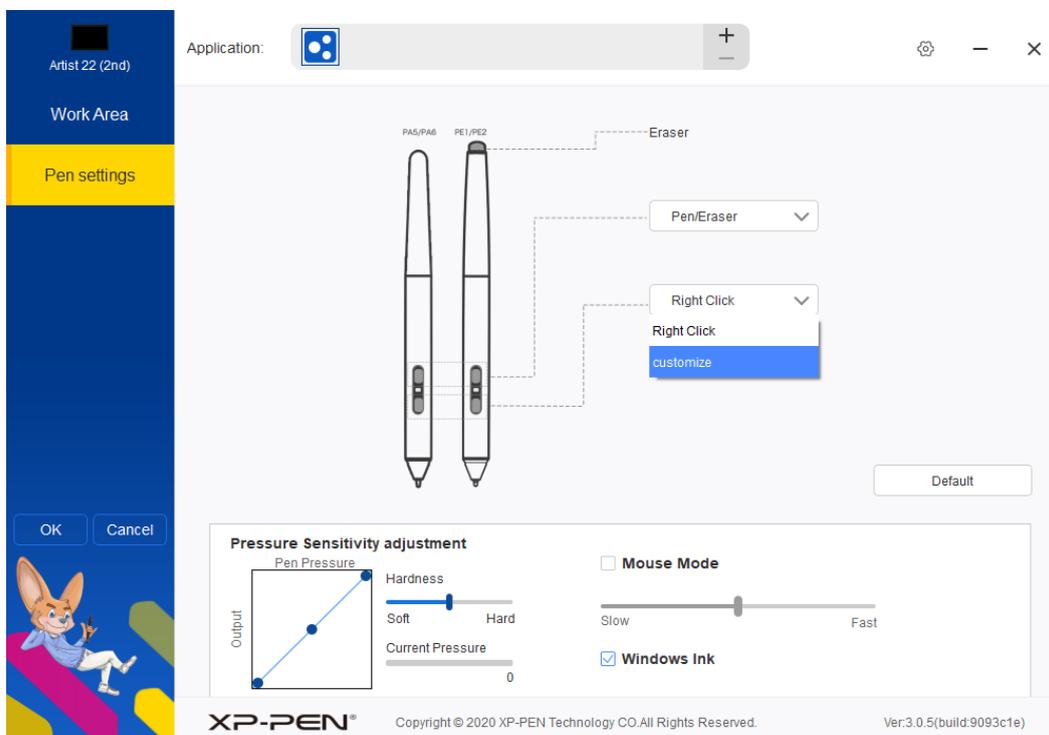
- Klicken Sie oben rechts in der Anwendungsleiste auf „+ “, um die Anwendungsauswahl zu öffnen.

- b. Wählen Sie die Software, die Sie auswählen möchten, aus dem laufenden Programm aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche „Durchsuchen“, um eine installierte Software auszuwählen; nach Auswahl der Anwendung erscheint unten der Pfad der ausgewählten Anwendung.



- c. Klicken Sie auf „OK“. Die soeben ausgewählte Anwendung wird der Anwendungsleiste hinzugefügt.

3. Stifteinstellungen



Stifttaste:

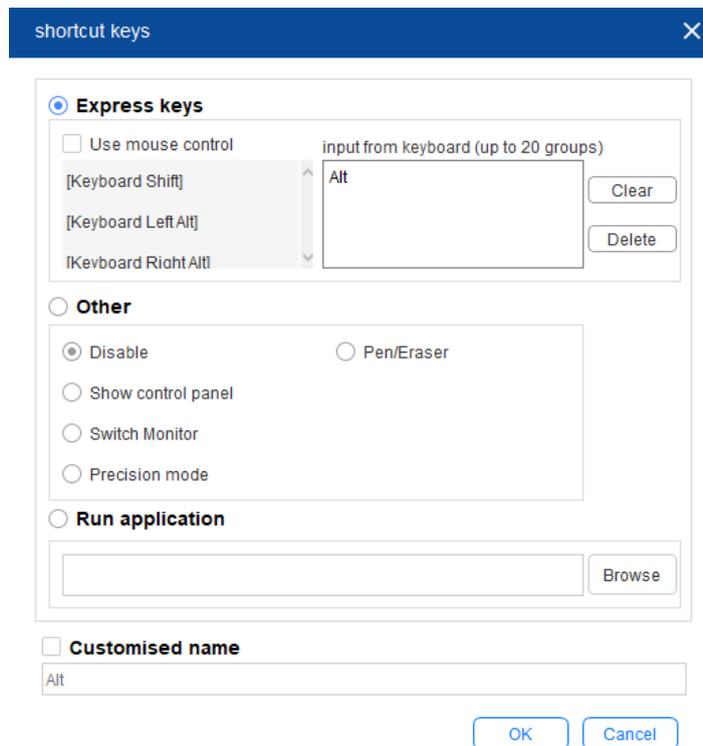
Stellen Sie hier die Funktionen der Stifftaste ein. Hierfür können Sie im Dropdown-Menü auf „Anpassen“ klicken.

Hinweis:

Wenn sich der digitale Stift innerhalb des Arbeitsbereichs des Grafikdisplays befindet, klicken Sie auf die Taste, um zwischen Stift- und Radiermodus zu wechseln. Wenn andere Funktionen eingeschaltet werden, wird der aktuelle Schaltmodus unten auf Ihrem Bildschirm angezeigt. Wenn Sie in der benutzerdefinierten Funktion die Eingabe über die Tastatur wählen, können Sie die Funktionen der Tastenkombination anpassen.

Eingabe über die Tastatur:

Hier können Sie Tastenkombinationen konfigurieren. Mit der Maus können Sie zum Beispiel die Drehfunktion Ihres 3D-Zeichenprogramms verwenden. Im Fall der 3D-MAX-Software stellen Sie sie zum Beispiel als Alt-Taste ein, um die Ansicht mit der mittleren Maustaste zu drehen, usw.



Sie können hier mehrere Sets an Tastenkombinationen festlegen. Wenn Sie die Stifftaste drücken, laufen alle von Ihnen festgelegten Tastenkombinationen wieder.

Hinweis:

Der Feinmodus dient dazu, den Arbeitsbereich des Grafikdisplays auf einen kleinen Bereich zu beschränken. Mit dieser Funktion können Sie zum Beispiel in einigen Bereichen detailliertere Zeichnungen anfertigen.

Druckanpassung:

Die Druckempfindlichkeit kann durch Anpassung der Kurven „Ausgabe“ und „Stiftdruck“ oder durch Verschieben des Schiebereglers auf dem Fortschrittsbalken eingestellt werden. Mit „aktueller Druck“ wird Ihr aktueller Stiftdruck getestet.

Mausmodus:

Die Maus verwendet standardmäßig den absoluten Modus. Setzen Sie hier ein Häkchen, um den relativen Modus zu verwenden. Nach Auswahl können Sie die Geschwindigkeit der Maus anpassen.

Absolute Koordinate (Stiftmodus):

Dies ist der Standardmodus des Grafikdisplays. Mit der absoluten Koordinate wird der Anzeigebereich Ihres Bildschirms auf den Arbeitsbereich des Grafikdisplays abgebildet.

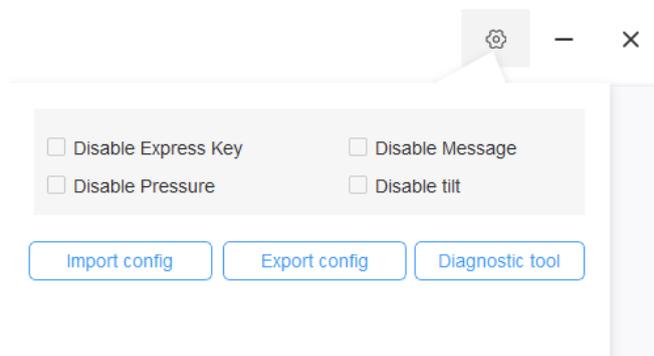
Relative Koordinate (Mausmodus):

Mit diesem Modus funktioniert die Eingabe auf dieselbe Weise wie bei einer normalen Maus.

Windows Ink:

Einige Zeichenprogramme unterstützen den Stiftdruck von Windows Ink. Über die Auswahl von „Windows Ink“ können Sie diese Funktion öffnen oder schließen. Standardmäßig ist sie geöffnet.

4. Einstellungen



Tastenkombinationen deaktivieren:

Mit dieser Funktion werden alle Tastenkombinationen deaktiviert.

Meldung deaktivieren:

Wenn diese Funktion aktiv ist und Sie eine Tastenkombination über die Tastatur eingeben, erscheint unten auf dem Bildschirm keine Meldung zu dieser Kombination.

Stiftdruck deaktivieren:

Wenn diese Funktion aktiviert ist, ist der Druck des digitalen Stiftes bei Verwendung nicht zu spüren.

Neigungsfunktion deaktivieren:

Wenn Sie diese Funktion aktivieren, wird die Neigungsfunktion des digitalen Stifts deaktiviert.

Diagnosetools:

Wenn bei der Verwendung des Treibers ein Problem auftritt, können Sie die Diagnosetools nutzen.

Konfigurationsdateien importieren und exportieren:

Sie können die konfigurierten Tastenkombinationen und andere Funktionen importieren und exportieren, um ihre Einstellungen zu speichern und abzurufen.

Hinweis:

Wenn Sie die geänderten Funktionen importieren und exportieren müssen, klicken Sie links im Treiberportal auf „OK“, um die Konfiguration zu speichern.

Falls Sie Fragen haben, können Sie uns gern kontaktieren:

Website: www.xp-pen.de

E-Mail: servicede@xp-pen.com

